

Tampilan Program

Pokok Pembahasan
Menambah dan mengatur property form di project
 Menggunakan MDI Form dan MDI Child untuk membuat project
Membuat menu
Mengubah bentuk kulit/skin form

1.1. Menambah dan Mengatur Form

Pada saat membuat program, pasti membutuhkan lembar kerja yang biasa disebut dengan Form. Form dalam visual basic merupakan tempat pengguna program berinteraksi dengan program lain. Pada dasarnya menambahkan form ke project dan menempatkan obyek-obyek penyusun tampilan seperti menu, toolbar dan kontrol lain sangat dibutuhkan dalam membuat tampilan dalam suatu program.

Setiap Form, menu, toolbar, dan kontrol memiliki property yang memiliki manfaat sesuai dengan fungsi yang tersedia dalam setiap obyek. Properti dari obyek yang menyusun tampilan program diatur di Window Properties pada saat membuat tampilan program. Tabel berikut ini contoh properti dari beberapa obyek.

Properti	Fungsi
Name	Merupakan judul obyek
Caption	Nama atau ID yang akan digunakan untuk mengacu pda
Enables	Mengatur aktif atau tidaknya obyek
Width	Mengatur ukuran lebar obyek
Height	Mengatur ukuran tinggi obyek
Font	Mengatur jenis dan besar font di obyek
StartUpPosition	Posisi dimonitor pada saat program dijalankan atau form ditampilkan
WindowsState	Ukuran form pada program dijalankan atau saat Form
	ditampilkan.
lcon	Memilih ikon dari form
DisablePicture	Memilih picture yang akan ditampilkan sebagai ikon.

Lembar merancang Form adalah sebagai berikut :



1.2. Jenis Form

Form dalam visual basic ada beberapa jenis, diantaranya seperti :

- Form induk (MDIForm)
- Form anak (MDI Child)
- Form dialog
- Splash screen
- About dialog

1.2.1. Form Induk (MDIForm)

MDI yang biasa di baca Multiple Document Interface. Aplikasi bentuk MDI pada dasarnya aplikasi dengan banyak windows yang terdapat pada satu windows induk, salah satu contohnya adalah Microsoft Word, Excel, Power Point dan lain-lain. Dengan kata lain MDI dirancang untuk program aplikasi yang membutuhkan banyak form, dan sebagai pengaturan form-form yang lain.

MDI Form biasanya disebut juga dengan Form induk karena dapat menampilkan form lain didalamnya. Untuk menambahkan sebuah form MDI kedalam projet, dapat dilakukan dengan memilih Add MDI Form dari menu project.

Langkah-langkahnya :

• Pilih project, lalu pilih Add MDI Form



• Lalu pilih MDI Form seperti sebagai berikut ?:



Maka lembar form jenis MDI Form adalah sebagai berikut :



1.2.2. Form anak (MDI Child)

Form anak (MDI Child) meruapakan form biasa yang properti MDIChild-nya bernilai True sehingga akan tampil didalam MDI Form. Untuk menggunakan Form anak maka harus ditambahkan dulu form baru kedalam project yang digunakan lalu panggil nama form anak tersebut pada menu atau tombol button yang telah disediakan, dengan menulis nama form child diikuti dengan tanda titik dan pilih show. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

• Pilih project, pilih Add dan pilih Form.



Ad	ld Form				? 🛽	<
1	New Existing	1				
	5	and the second s	5	5	5	
	Form	VB Data Form Wizard	About Dialog	Dialog	Log in Dialog	
	5					
	ODBC Log In	Options Dialog	Splash Screen	Tip of the Day	Web Browser	
					<u>O</u> pen	
					Cancel	
					Help	
	Don't show thi	s dialog in the f <u>u</u>	ture			

 Bila Form Child telah dibuat maka cara memanggil seperti contoh dibawah ini, form Child memilki name: Form2 jika dipanggil pada saat tombol Command1 di klik, perintahnya adalah sebagai berikut :

Private Sub Command1_Click()

Form2.Show

End Sub

1.2.3. Form Dialog

Form dialog digunakan untuk merancang form entri yang akan digunakan dalam memperoleh data-data yang akan diproses lebih lanjut. Langkah-langkahnya sama seperti sebagai berikut :

Ad	d Form				? 🛛
١	lew Existing	d			
		2			
	Form	VB Data Form Wizard	About Dialog	Dialog	Log in Dialog
	ODBC Log In	Options Dialog	Splash Screen	Tip of the Day	Web Browser
					<u>O</u> pen
					Cancel
					<u>H</u> elp
	□ Don't show this dialog in the future				

	L.		
Dialog Caption			
		OK Cancel	Project - Project1

1.2.4. Form Splash Screen

Form splash Screen digunakan pada saat program atau paket aplikasi yang dibuat dijalankan maka ada form informasi tentang company product atau sekilas tentang developer yang membangun, seperti sebagai berikut:

Ad	ld Form				? 🛛
N	New Existing	l l			
		×.			
	Form	VB Data Form Wizard	About Dialog	Dialog	Log in Dialog
	5				
	ODBC Log In	Options Dialog	Splash Screen	Tip of the Day	Web Browser
					<u>O</u> pen
					Cancel
					<u>H</u> elp
Г	Don't show this dialog in the future				



Contoh penggunaan splash screen :

Langkah-langkah :

• Tambahkan atau buat MDI Form dan Splash Screen



 Panggil MDIForm1 pada form splash sebagai berikut : gunakan procedure keypress pada form splash lalu panggil MDIForm1 seperti sebagai berikut:

Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)

Unload Me

MDIForm1.Show

End Sub

Ubah startup object dulu jika ingin menjalankan form splash, seperti sebagai berikut :

Project1 - Project Properties		Project - Project 1 🛛 🗙
General Make Compile Component Project Type: Standard EXE Project Name: Project1 Help File Name:	Debugging Startup Object: Sub Main Sub Main frmSplash MDIForm1 Froject neip Context ID: 0	Project1 (Project1) Forms MDIForm1 (MDIForm1)
Project Description:	ing Model read per Object read Pool 1 Cancel Help	

1.2.5. About Dialog

About dialog digunakan pada saat ingin menampilkan tentang identitas program atau identitas aplikasi yang ada, dibuat oleh siapa, versi berapa dan lain-lain. Untuk menggunakan aplikasi About Dialog ini, teknik sama dengan form yang sebelumnya, harus dihubungkan dengan form atau menu yang telah dibuat, dan panggil nama About Dialog yang sudah tersedia. Berikut ini bentuk About Dialog sebagai berikut :

Ad	Add Form 🔹 💽 🔀				
N	lew Existing	J.			
	5	2		5	
	Form	VB Data Form Wizard	About Dialog	Dialog	Log in Dialog
	ODBC Log In	Options Dialog	Splash Screen	Tip of the Day	Web Browser
					<u>O</u> pen
					Cancel
					<u>H</u> elp
	Don't show this dialog in the f <u>u</u> ture				

🖻 About MyApp	Project - Project1
Application Title	
	🖂 🖾 🖾 🛛 🕞 🏂 Project1 (Project1)
: : : : : : : : Version	🖻 🚔 Forms
· · · · · · · · · · · App Description	🗊 frmAbout (frmAbou
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Warning:	ι οκ ι
• •	······
	<u>System Info</u>
	-

1.2.6. Log in Dialog

Form Log in Dialog dibuat pada saat program atau aplikasi yang akan dijalankan harus memiliki user dan password sehingga keamanan modul aplikasi dapat terjaga.

Ad	d Form				? 🛛
N	New Existing	d .			
		2			5
	Form	VB Data Form Wizard	About Dialog	Dialog	Log in Dialog
	ODBC Log In	Options Dialog	Splash Screen	Tip of the Day	Web Browser
					<u>O</u> pen
					Cancel
					<u>H</u> elp
	Don't show this dialog in the future				



Contoh pemakaian Log In Dialog :

<u>Langkah-langkah :</u>

 Setelah ditambahkan Log In Dialog maka pada prosedure klik pada command OK isi dengan kondisi yang diinhginkan. Secara default yang dilakukan cek/validasi identitas password, jika txtPassword dimasukan password maka operator bisa masuk jika tidak maka operator diminta ulang memasukan password yang benar.

Private Sub cmdOK_Click()

'check for correct password

If txtPassword = "password" Then

'place code to here to pass the

'success to the calling sub

'setting a global var is the easiest

LoginSucceeded = True

Me.Hide

MDIForm1.Show 'maka form induk dipanggil

Else

MsgBox "Invalid Password, try again!", , "Login"

txtPassword.SetFocus

SendKeys "{Home}+{End}"

End If

End Sub

 Jalankan program Login Dialog, lalu masukan user sembarang dan password harus diisi password karena yang dilakukan cek pada program diatas hanya pada variabel password, dengan validasi data, password secara defaultnya. Hailnya sebagai berikut :

🖻 Login			×
<u>U</u> ser Name:	kangedi		
<u>P</u> assword:	*****		
ОК		Cancel	

1.3. Skin Form

Tampilan form agar kelihatan baik, maka tampilan form harus ditambahkan skin untuk menyajikan tampilan dalam form sehingga tampilan lebih baik dan indah.Untuk menambahkan skin dalam form, maka terlebih dulu harus memiliki komponen activeskin yang bisa di download di internet dengan gratis, dan jangan lupa juga harus dicari cracknya bila ingin tidak bayar karena biasanya library OCX tidaklah gratis.

Langkah-langkah:

• Download activeskin dan install programnya skin yang sudah di install.



Pilih Next, hingga selesai.

• Install Patch untuk melakukan crack file actskn43.ocx, pilih crack.

ActiveSkin 4.3	🖬 🔁 🔀
Application:	
Cracker:	Sempai^LasH
Target File:	ACTSKN43.0CX
Filesize:	389120 Bytes
Website:	
Release Info:	file location: Windows\System
CRACK	RESTORE EXIT

Cari file actskn43.ocx, cari directory system32.

Select the file	to patch		
Look in:	🗀 system32		•
My Recent Documents Desktop My Documents My Computer	Carlor and the second s	dhcp DirectX drivers DrVSTORE export ias icsxml IME inetsrv Lang Mcromed Microsoft mui npp	orbe ras Reinstall Restore Restore RECOM Setup ShellExt wont wom wins xircom actskn43.
My Network Places	File name: Files of type:	actskn43.ocx ACTSKN43.0CX	

• Buka Form baru, lalu tambahkan komponen skin seperti sebagai berikut :

	General	Project1 - MDIForm1 (MDIForm)	Project - Project 1
k	🔛 A	MDIForm1	
abl			⊡ 📸 Project1 (Project1) ⊨ 🔄 Forms
•	•		frmLogin (frmLogin) MDIEarm1 (MDIEarm1)
	비 도 고		
Ö	🖃 📄		
	Components		
	<u>A</u> dd Tab		<
~	Dockable		
	<u>H</u> ide		

Arahkan mouse ke toolbox, lalu klik kanan, pilih componen dan cari komponen active skin 4.3 type library, klik check box Aktiveskin untuk dapat menggunakan komponen aktiveskin.

Components	
Controls Designers Insertable Objects	
Controls Active Setue Controls	
Active Setup Control Library	
AxBrowse C:\WINDOWS\system32\msconf.dll C:\WINDOWS\system32\tdc.ocx Cdlg cic 1.0 Type Library CompatUI 1.0 Type Library ComSnap 1.0 Type Library Crystal Report Control	
CSSEdP	Browse
	Selected Items Only
ActiveSkin 4.3 Type Library Location: C:\WINDOWS\system32\actskn43.ocx	
ОК	Cancel Apply

Maka akan nampak komponen skin dalam toolbox, sebagai berikut:



 Pilik objek Skin, lalu tambahkan ke form, klik skin, maka di form akan nampak seperi form berikut :



 Pilih load skin, klik kanan obyek skin yang ada diform sehingga nampak seperti dibawah ini.



Lalu pilih, Load skin untuk memilih bentuk macam-macam skin yang ada, biasanya ada didirektory program files\activeskin4.3\skin.Tetapi seluruh file skin.skn yang ada disubdirektory skin tersebut harus dicopy terlebih dulu ke folder program yang telah disiapkan.Misal di folder c:\latih\tampil maka copy seluruhnya file *.skn dari folder skin tersebut ke folder diatas seperti sebagai berikut:



B-Studio.skn ActiveSkin Compiled Skin File 436 KB



galaxy.skn ActiveSkin Compiled Skin File 265 KB



Mac.skn ActiveSkin Compiled Skin File 95 KB



metallic.skn ActiveSkin Compiled Skin File 304 KB

plasmoid.skn ActiveSkin Compiled Skin File 11 KB



Web-II.skn ActiveSkin Compiled Skin File 247 KB



Zhelezo.skn ActiveSkin Compiled Skin File 302 KB



chizh.skn ActiveSkin Compiled Skin File 1,050 KB



green.skn ActiveSkin Compiled Skin File 363 KB



Media.skn ActiveSkin Compiled Skin File 279 KB



ActiveSkin Compiled Skin File 336 KB



TopSecret.skn ActiveSkin Compiled Skin File 622 KB



winaqua.skn ActiveSkin Compiled Skin File 189 KB

Lalu pilih skin yang sesuai misal seperti dibawah ini:

Open Skin					? 🛛
Open Skin Look jn: My Recent Documents Desktop	 tampil B-Studio.skn chizh.skn galaxy.skn green.skn Mac.skn Media.skn metallic.skn Paper.skn 		•	← 🗈 💣 III-	? 🗙
My Documents My Computer	 Paper.ski plasmoid.skn TopSecret.skn Web-II.skn winaqua.skn Zhelezo.skn 				
My Network	File <u>n</u> ame:	Web-II.skn		-	<u>O</u> pen
Places	Files of <u>type</u> :	Skin files (*.skn)		•	Cancel

 Kemudian panggil activeskin pada prosedure di Form Load tujuannya agar pada saat pertama kali form dipanggil akan mengaktifkan skin tersebut. Perintahnya adalah sebagai berikut :

Private Sub MDIForm_Load()

Skin1.ApplySkin hWnd

End Sub

Jika di Run hasil dari form seperti nampak sebagai berikut :



 Bila menggunakan label untuk memberi keterangan atau informasi harus menggunakan labelskin yang sudah disediakan, tidak boleh menggunakan label standart. Tapi ingat Skin label tidak bias dipakai pada form jenis MDIForm hanya pada Form Child(Form anak). Sebagai contoh buka kembali form Log In Dialog (form password) yang sudah dibuat kemudian tabahkan komponen skin, dang ganti tulisan label user dan password yang telah menggunakan label standart, rubah dengan SkinLabel, pilih property lalu ganti Caption yang ada dengan User dan Password, sehingga muncul hasil sebagai berikut :

	General	
	騷 A	
	1 O 1	
	=# 1 b ▼	
	Ö 🗆 🗀	
	🖹 🔊 \succ	
	<mark>≱⊐</mark> ab	
	SkinLabel	
	Login	M
	Login	^
User 🖌 🖌 kai	ngedi	
Password xxx	****	
ОК	Cancel	

1.4. Membuat Menu

Tampilan program terkadang lebih nyaman dirangkum dalam bentuk menu, Visual Basic memiliki fasilitas membat menu dengan sangat sederhana dan cukup mudah, biasanya menu diguanakan dalam MDIForm atau form induk. Untuk lebih jelasnya ikuti langkah-langkah berikut ini : • Pada lembar MDIForm, lalu klik kanan maka akan muncul fasilitas menu editor seperti berikut ini :

S MDIForm1					
File Halo					
 View Code Menu Editor Lock Controls Paste Properties 					
Update <u>U</u> serControls					

• Lalu atur pembuatan menu, slah contoh seperti berikut ini :

Menu Editor	
Caption: File	ок
Name: file	Cancel
Inde <u>x</u> : <u>S</u> hortcut: (None)	•
HelpContextID: 0 NegotiatePosition:	0 - None 💌
Checked 🔽 Enabled 🔽 Visible	<u>W</u> indowList
← → ↑ ↓ <u>N</u> ext <u>I</u> nsert	Delete
File Buka Simpan Cetak Keluar Bantu Tentang	

Beri Caption dan name untuk menentukan menu yang diinginkan, seperti contoh diatas.

 Kalau ingin membuat submenu maka pilih tombol -> yang ada dialog menu tersebut, seperti contoh berikut ini :

Menu Editor	
Cagtion: Buka	ок
Na <u>m</u> e: buka	Cancel
Inde <u>x</u> : <u>S</u> hortcut: (None)	-
HelpContextID: 0 NegotiatePosition:	0 - None 💌
└── <u>C</u> hecked └── <u>E</u> nabled └── <u>V</u> isible └─	<u>W</u> indowList
← 🛃 ♠ ➡ 🛛 Next Insert	Delete
File	_
Simpan	
Keluar Bachu	
Tentang	
]	

Dan seterusnya sehingga desain menunya sebagai berikut :

Menu Editor	
Caption: Tentang	ок
Name: Tentang	Cancel
Index: Shortcut: (None)	•
HelpContextID: 0 NegotiatePosition:	0 - None 💌
□ _hecked □ Enabled □ Visible □	<u>W</u> indowList
← → ↑ ↓ <u>N</u> ext Insert	Dele <u>t</u> e
File ····Buka ····Cetak ····Keluar Bantu ····Tentang	

Lalu pilih OK untuk mengakhiri merancang menu tersebut.

Sehingga desain menunya menjadi sebagai berikut



 Lalu panggil form atau program lain dalam menu yang dirancang tersebut.
 Misal pada saat memilih sub menu Buka program Log In Dialog atau berupa password login akan dijalankan maka klik sub menu buka lalu ketik perintah memanggil form yang dinginkan seperti contoh berikut :

Private Sub buka_Click()

frmLogin.Show

End Sub

>		MDIForm1		▼ ∸ ×
File Bantu				
Buka				
Simpan				
Cetak	(>	Login	×	
Keluar				
	User	kangedi		
	Password			
	ок	Cancel		
		1		

Pada saat di Run, hasil menu tersebut sebagai berikut :

Latihan Soal:

- Buat Form baru dengan menggunakan Skin agar memiliki tampilan yang lebih menarik.
- 2. Buat menu sebagai berikut :



- Gunakan Form Splash atau Splash Screen untuk membuka aplikasi yang dibangun pada soal nomer 1 dan nomer 2 diatas.
- 4. Gunakan Form Log In Dialog untuk memberikan password, gunakan password nama saudara untuk validasi log in.